

Inhaltsverzeichnis

[Vorwort](#)

[Einführung](#)

[Das Buch](#)

[Der Autor](#)

[Kontakt-Informationen](#)

Kapitel 1 : Verwendung der FireMonkey-Komponenten

Abschnitt 1: Einstieg

Abschnitt 2: Neues FireMonkey Projekt

[FireMonkey-Desktop-Anwendung \(Geräteübergreifende Anwendung\)](#)

[Mit dem Multi-Device Designer arbeiten \(Fire UI\)](#)

[Formularvererbung mit dem Multidevice Designer](#)

[Plattformspezifische Ereignis-Prozeduren mit dem Multi Device-Designer anlegen](#)

Abschnitt 3: Ausgesuchte FireMonkey-Komponenten

[TButton \(mit Trimming\)](#)

[TEdit \(ohne PasswordChar\)](#)

[TForm \(weiterhin caption\)](#)

[TFrame](#)

[TPanel \(kein caption oder Text, Align mit Zusatz\)](#)

[TCheckbox, TRadioButton \(IsChecked\)](#)

[TSwitch \(Alternative zur TCheckbox\)](#)

[TImage \(WrapMode für Anzeige-Modi\)](#)

[TImageControl \(automatische Skalierung\)](#)

[TImageViewer \(Bilder benutzergesteuert skalieren\)](#)

[TImageViewer \(mit dem LiveBindings-Designer verwenden\)](#)

[TLabel \(Neue Eigenschaft FontColor\)](#)

[TImageList \(Fehlanzeige - aber Ersatz möglich\)](#)

[TListBox \(keine TCheckListBox, sondern ShowCheckboxes\)](#)

[Alle Komponenten \(außer die Form\)](#)

[Verschiedene Komponenten \(Eigenschaften mit zusätzlicher Typ-Qualifizierung\)](#)

[TMenuItem \(ohne ImageIndex\)](#)

[TMainMenu \(Handling MAC menus\)](#)

[TMemo \(CaretPosition, kein Modified, FindNext-Ersatz\)](#)

[TDropTarget \(Wie Drag & Drop mit FireMonkey funktioniert\)](#)

[TRichEdit \(Fehlanzeige - aber Ersatz durch Dritthersteller\)](#)

[TPageControl \(Fehlanzeige - aber Ersatz verfügbar\)](#)

[TStringGrid \(funktioniert ganz anders\)](#)

[TGrid \(Image und andere Elemente im Grid\)](#)

[TStringGrid-Alternative \(TMSFMXGrid\)](#)

[THeader \(Keine Sections, sondern Items\)](#)

[THeaderControl \(gibt es nicht unter FireMonkey\)](#)

[TProgressBar \(nicht Position sondern value\)](#)

[TTabControl \(Kein Ownerdraw\)](#)

[TTrackbar \(hilfreiche Eigenschaft "Tracking"\)](#)

[TSpeedButton \(ohne Bitmap\)](#)

[TStatusBar \(Ersatz für die fehlenden "Panels"\)](#)

[MessageDlg \(z.B. mtWarning nicht direkt verwendbar\)](#)

Abschnitt 4: Der FireMonkey Stil-Designer

- a) [Den Styles-Editor verwenden](#)
- b) [Styles in FireMonkey – eine Übersicht](#)
- c) [VCL-Styles in FireMonkey-Styles konvertieren](#)
- d) [FireMonkey-Styles verwenden](#)

Abschnitt 5: VCL-Programme in FireMonkey-Programme konvertieren

- a) [Arbeiten mit der Mida Basic Edition](#)
- b) [Arbeiten mit der Mida Pro / Studio Version](#)

c) Strategisches Vorgehen bei der Arbeit mit dem Mida Converter

Kapitel 2: Tipps und Tricks für Cross Platform Entwicklung

Abschnitt 1: Starten von anderen Programmen

Abschnitt 2: Programmverzeichnis und Programmdatenverzeichnis ermitteln

Abschnitt 3: An das Programm übergebene Start-Parameter ermitteln

Abschnitt 4: „Hello World“ – Mehrsprachige Programme und neue Märkte

Abschnitt 5: Teil 1: Sandboxing und Entitlements richtig anwenden

Abschnitt 6: Teil 2: Sandboxing und persistente Zugriffe mit Bookmarks

Abschnitt 7: MAC APIs (POSIX, CORE und COCOA) in Delphi verwenden

Kapitel 3: Voraussetzungen für Cross-Platform Entwicklung

Abschnitt 1: Die Einrichtung Windows-PC und MAC-PC

Abschnitt 2: Die Aktivierung der MAC OSX-Plattform

Abschnitt 3: Bereitstellung und Weitergabe

1. Weitergabe an den APPLE App-Store

2. Eine .DMG-Datei für den Vertrieb außerhalb des APP-Stores erzeugen

3. Ein eigenes Setup-Package mit Developer ID Application / Installer erzeugen

a) Ein Developer ID Application Zertifikat und Developer ID Installer Zertifikat anfordern

b) Mit codesign-tool und PackageMaker arbeiten

Kapitel 4: Grafikbearbeitung in FireMonkey

1. FireMonkey TBitmap versus Windows TBitmap

2. TBitmapData statt Scanline zur Bitmap-Manipulation

3. Den Alpha-Kanal eines TBitmaps verändern

4. Auf den Canvas einer Bitmap zeichnen

5. Grafik drehen, spiegeln, invertieren oder Grau färben

[6. Eine Bitmap skaliert zeichnen](#)

Kapitel 5: Nützliche Drittkomponenten für FireMonkey

[1. TMS-Komponenten](#)

[2. Reportgenerator Fastreports FMX](#)

[3. RemObjects-Application Framework \(Hydra\)](#)

[4. Weitere Komponenten](#)

Kapitel 6: How to -Tipps & Tricks Querbeet

[R1 ... Die Bildschirmauflösung ermitteln?](#)

[R2 ... Prüfen ob die Escape, Strg oder Alt-Taste gedrückt ist](#)

[R3 ... Pfadbezeichnungen unter Windows und MAC richtig verwenden](#)

[R4 ... Suchmaske für "Alle Dateien" unter Windows und MAC richtig verwenden](#)

[R5 ... Endlosschleife bei Symlink-Ordnern \(Alias\) vermeiden](#)

[R6 ... Bei welchen Dateifunktionen Symlinks sonst noch eine Rolle spielen](#)

[R7 ... Das Control unter der aktuellen Mausposition ermitteln](#)

[R8 ... ermitteln, auf welchem MAC OS X Betriebssystem das Programm läuft](#)

[R9 ... den aktuellen Usernamen unter MAC OS X / Windows ermitteln](#)

[R10 ... Dateien als Anlage einer E-Mail versenden per Übergabe an das System-Mailprogramm](#)

[R11 ... dem Anwender Hilfe-Dateien unter Win & MAC zur Verfügung stellen](#)

[R12 ... Nach Upload in Appstore: Invalid binary – Ursachen und Abhilfe](#)

[R13 ... Application rejected: Einige Ablehnungsgründe, die Sie vermeiden können](#)

[R14 ... ActiveControl verwenden](#)

[R15 ... OnDrawItem-Event der ListBox aus VCL mit OnPainting-Event des TListBoxItems ersetzen](#)

[R16... Bitmap aus Ressourcendatei \(für Retina-Display\) laden](#)

[R17... In einer Listbox Items vertauschen](#)

[R18... In einer Listbox per Drag & Drop Items vertauschen](#)

- [R19... FMX-Funktionen von einer VCL-Anwendung aus per DLL nutzen](#)
- [R20... Text im TGrid rechtsbündig oder zentriert ausgeben](#)
- [R21... Text im TStringGrid rechtsbündig oder zentriert ausgeben](#)
- [R22... Umgang mit der Visible-Eigenschaft von Controls](#)
- [R23... Ungewolltes verkürzen von TLabel-Texten verhindern](#)
- [R24... Hints in FireMonkey verwenden: Wie es doch geht](#)
- [R25... Das Dokumentenverzeichnis ermitteln](#)
- [R26... Die Schriftqualität verbessern \(insbesondere unter Windows\)](#)
- [R27... Einen Ordner per Dialog auswählen](#)
- [R28... Zugriff auf ein CellControl eines TGrids erhalten](#)
- [R29... PopUp-Menü an bestimmter Position anzeigen lassen](#)
- [R30 ... Zusätzliche Informationen in Standard-Objekten speichern](#)
- [R31 ... Drag- und Drop von externer Textquelle \(z.b. Browser\) auf ein TEdit-Feld](#)

Kapitel 7: Umstieg von Delphi XE3-XE6 auf XE7

Kapitel 8: Ausblick

Anhang 1: Die HSW.FMXSandbox.pas unit

Anhang 2: Neu implementierte Öffnen und Speichern Dialoge für das Sandboxing